WebHook

Aufbau des Webhooks

Der WebHook wird an die von Ihnen hinterlegte Adresse gesendet und enthält folgendes Json Objekt:

```
{
  Guid: '',
  MessageType: '',
  DateTime: ''
}
```

Guid entsprecht der Guid unter der sie abhängig vom MessageType die Daten in der API abrufen können.

DateTime ist der Zeitpunkt, an dem das Objekt im DeDeSales angelegt wurden.

MessageType Definition

Text	Value
Order	0
ReturnOrder	1
NewCustomer	2
CustomerChangeAdress	3

WebHook validieren

Mit dem WebHook wird folgender Header gesendet:

`HTTP_X_HUB_SIGNATURE_256`

Wenn Sie die Postdaten ermitteln und mit Ihrem Secret den Hash ermitteln, können Sie sicherstellen, dass der Aufruf tatsächlich von DeDeSales erfolgt ist.

Testen der WebHook-Validierung

Sie können die folgenden `secret` und `payload` Werte verwenden, um zu überprüfen, ob Ihre Implementierung korrekt ist:

- `secret`: `It's a Secret to Everybody`
- `payload`: `Hello, World!`

Wenn Ihre Implementierung korrekt ist, sollten die von Ihnen erstellten Signaturen mit den folgenden Signaturwerten übereinstimmen:

- Signatur: `757107ea0eb2509fc211221cce984b8a37570b6d7586c22c46f4379c8b043e17`
- X-Hub-Signatur-256: `sha256=757107ea0eb2509fc211221cce984b8a37570b6d7586c22c46f4379c8b043e17`

Beispiele

Sie können eine Programmiersprache Ihrer Wahl verwenden, um die HMAC-Verifizierung in Ihrem Code zu implementieren. Nachfolgend finden Sie einige Beispiele, die zeigen, wie eine Implementierung in verschiedenen Programmiersprachen aussehen könnte.

Ruby-Beispiel

Beispielsweise kannst du die folgende `verify_signature`-Funktion definieren:

```
def verify_signature(payload_body)
  signature = 'sha256=' + OpenSSL::HMAC.hexdigest(OpenSSL::Digest.new('sha256'), ENV['SECRET_TOKEN'],
payload_body)
  return halt 500, "Signatures didn't match!" unless Rack::Utils.secure_compare(signature,
request.env['HTTP_X_HUB_SIGNATURE_256'])
end
```

Anschließend kannst du die Funktion aufrufen, wenn du eine WebHook empfängst:

```
post '/payload' do
  request.body.rewind
  payload_body = request.body.read
  verify_signature(payload_body)
  push = JSON.parse(payload_body)
  "I got some JSON: #{push.inspect}"
end
```

Pyhton-Beispiel

Du kannst beispielsweise die folgende `verify_signature`-Funktion definieren und aufrufen, wenn du eine WebHook empfängst:

```
import hashlib
import hmac
def verify_signature(payload_body, secret_token, signature_header):
    """Verify that the payload was sent from GitHub by validating SHA256.

    Raise and return 403 if not authorized.

    Args:
        payload_body: original request body to verify (request.body())
        secret_token: GitHub app webhook token (WEBHOOK_SECRET)
        signature_header: header received from GitHub (x-hub-signature-256)
    """
    if not signature_header:
        raise HTTPException(status_code=403, detail="x-hub-signature-256 header is missing!")
    hash_object = hmac.new(secret_token.encode('utf-8'), msg=payload_body, digestmod=hashlib.sha256)
    expected_signature = "sha256=" + hash_object.hexdigest()
    if not hmac.compare_digest(expected_signature, signature_header):
        raise HTTPException(status_code=403, detail="Request signatures didn't match!")
```

JavaScript-Beispiel

Sie können beispielsweise die folgende `verifySignature`-Funktion definieren und sie in jeder JavaScript-Umgebung aufrufen, wenn Sie eine Webhook empfangen:

```
let encoder = new TextEncoder();
```

```
async function verifySignature(secret, header, payload) {
    let parts = header.split("=");
    let sigHex = parts[1];

    let algorithm = { name: "HMAC", hash: { name: 'SHA-256' } };

    let keyBytes = encoder.encode(secret);
    let extractable = false;
    let key = await crypto.subtle.importKey(
        "raw",
        keyBytes,
        algorithm,
        extractable,
        [ "sign", "verify" ],
    );

    let sigBytes = hexToBytes(sigHex);
    let dataBytes = encoder.encode(payload);
    let equal = await crypto.subtle.verify(
        algorithm.name,
        key,
        sigBytes,
        dataBytes,
    );

    return equal;
}

function hexToBytes(hex) {
    let len = hex.length / 2;
    let bytes = new Uint8Array(len);

    let index = 0;
    for (let i = 0; i < hex.length; i += 2) {
        let c = hex.slice(i, i + 2);
        let b = parseInt(c, 16);
        bytes[index] = b;
        index += 1;
    }
```

```
    return bytes;
}
```

Typescript-Beispiel

Du kannst beispielsweise die folgende `verify_signature`-Funktion definieren und aufrufen, wenn du eine WebHook empfängst:

JavaScript

```
import { Webhooks } from "@octokit/webhooks";

const webhooks = new Webhooks({
  secret: process.env.WEBHOOK_SECRET,
});

const handleWebhook = async (req, res) => {
  const signature = req.headers["x-hub-signature-256"];
  const body = await req.text();

  if (!(await webhooks.verify(body, signature))) {
    res.status(401).send("Unauthorized");
    return;
  }

  // The rest of your logic here
};
```

C#-Beispiel

Beispielsweise kannst du die folgende `verify_signature`-Funktion definieren:

```
using System;
using System.Text;
using System.Security.Cryptography;

public bool verify_signature( string header_HTTP_X_HUB_SIGNATURE_256, string postData, string secret )
{
  HMACSHA256 mySHA256 = new HMACSHA256(Encoding.ASCII.GetBytes(secret));
  byte[] hashValue = mySHA256.ComputeHash(Encoding.ASCII.GetBytes(postData));

  return header_HTTP_X_HUB_SIGNATURE_256 == PrintByteArray(hashValue);
```

```
}

private String PrintByteArray(byte[] array)
{
    String result = String.Empty;
    for (int i = 0; i < array.Length; i++)
        result += $"{array[i]:X2}";

    return result;
}
```

Fehlerverwaltung

Kann ein WebHook an die von Ihnen vorgegeben URL nicht zugestellt werden, wird der konfigurierte WebHook automatisch gelöscht wenn beide der folgenden Ereignissen zutreiffen:

1. Es wurden 1.000 fehlversuche in Folge unternommen.
2. Der erste Versuch ist länger als 24 Stunden her.

Mit der Löschung erhalten Sie eine E-Mail Benachrichtigung an die E-Mail, die sie bei der Erstellung des Webhooks hinterlegt haben.